

PADER-STAHLCUP 2007/08

Spielregeln:

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spieler/-innen, egal ob Herren, Frauen oder Jugendliche. Gemischte Mannschaften sind gewünscht.
2. **Regeln zur Mannschaftsaufstellung**
 - 2.1. Für jede Position kann es Ersatzspieler geben, deren „Anzahl pro Position“ festgelegt werden muß. Die Spieler der Mannschaften werden dann - der Spielstärke nach - auf diesen Positionen (Stamm- und Ersatzpositionen) verteilt, wobei der Ersatzspieler der Position 1 stärker ist als der Stammspieler für Position 2 usw. Die Stammspieler werden fest auf den Positionen 1- 4 gemeldet. Fehlt der Stammspieler, muß der Ersatzmann der jeweiligen Position einspringen. Steht kein Ersatzmann für diese Position zur Verfügung, muß der Spielstärke entsprechend aufgerückt werden!
 - 2.2. Ob ein Spieler auf der gemeldeten Position spielberechtigt ist, entscheiden zu Beginn der Saison die Spielleiter. Alle Meldungen werden veröffentlicht und allen Mannschaften mitgeteilt. Danach können Einsprüche eingelegt werden, die dann von der Spielleitung geprüft werden die dann ggf. Aufstellungen ändert.
 - 2.3. Die Mannschaftsmeldung gilt für die Hin- und Rückrunde. Nachmeldungen sind nur zur Rückrunde möglich. Änderung müssen frühzeitig an wolff@paderborner-squash-club.de geschickt werden. Die Aufstellung der Teams wird vor Ort vorgenommen.
3. Ligaspieler **bis einschließlich Landesliga** dürfen gemeldet werden. Damen und Jugend (unter 14 Jahre) sind unbegrenzt, jedoch nach geschätzter Spielstärke einzusetzen.
4. Die Staffel besteht aus mindestens 9 Teams, es werden pro Saison eine Hin- und eine Rückrunde ausgetragen. Sollten die Spielstärken der einzelnen Mannschaften zu unterschiedlich sein, wird in zwei getrennten Ligen gespielt.
5. Termine und Fernbleiben der Mannschaften
 - 5.1. Die Spieltage werden vom Spielerausschuß auf Samstag oder Sonntag festgelegt, wobei an jedem Spieltag pro Spieler jeweils 2 Spiele zu absolvieren sind.
 - 5.2. **Nachholtermine gibt es nicht!**
6. Es gibt keine Geldstrafen. Es gibt einen Bonuspunkte für jede Mannschaft, die vollständig angetreten ist.
7. **Treffpunkt** ist vorgesehen für Samstags um 15:30 und Sonntags um 10.30 Uhr. Zu dieser Zeit sollte die Mannschaften **komplett in der Anlage sein!** Eine halbe Stunde nach angesetzten Spielbeginn muss die Mannschaftsaufstellung definitiv feststehen und vollständig sein (4 Spieler/Innen), andernfalls gibt es keinen Bonuspunkt.
8. **Spielablauf:** Die empfohlene Spielreihenfolge ist 4-1-3-2.
 - 8.1. Die Spiele werden nach den Regeln des DSQV ausgetragen
 - 8.2. Gespielt wird über **3 Gewinnsätze** und die "Punkt pro Ballwechsel"-Zählweise verwendet.
Es wird **bis 11** gespielt (bei 10:10 wird automatisch auf zwei Gewinnpunkte Unterschied gespielt; "Verlängerung, zwei vor" ("two ahead").
9. **Court- und Meldegeld:**

Das Gesamtmeldegeld beträgt 250,- € inklusive Siegerehrungsfeier für maximal 6 gemeldete Spieler. Wenn es in zwei Hälften bezahlt wird beträgt der Einsatz 130,- € für die Hinrunde und 130,- € für die Rückrunde. **Bei Bezahlung nach dem ersten Spieltag wird ein zusätzlicher Betrag von 10,- € pro Woche fällig.** Das Startgeld ist bei der Mannschaftsanmeldung an der Rezeption im Ahorn-Squash bis zum 01.Oktober 2007 zu entrichten.
10. Die Spiele sind **nur** im Ahorn-Squash durchzuführen.
11. Die Ergebnisse werden im Squashcenter ausgehängt und im Internet veröffentlicht.